

SRIMA – INTERCLUBKAMPIOENSCHAP VAN BELGIE 2018 VOOR MID-AMATEURS

6, 7 en 13 oktober 2018

* SPECIFIEK REGLEMENT

* De algemene Reglementen van Interclubkampioenschappen van België 2018 en van de Federale wedstrijden zijn van toepassing voor ieder punt dat niet door het huidige reglement behandeld wordt.

VOORWOORD

- De Interclubkampioenschappen van België voor Mid-amateurs worden gespeeld volgens de formule Match Play zonder handicap: **1 foursome en 2 singles**
- Het kampioenschap is voorbehouden aan **AMATEUR-SPELERS**.
- Elke club, **effectief** lid van de KBGF, mag **één Herenploeg en één Damesploeg** inschrijven.

0 tot VIII cf. ARI – ALGEMEEN REGLEMENT VAN DE INTERCLUBKAMPIOENSCHAPPEN VAN BELGIË 2018

IX FORMULE VAN HET KAMPIOENSCHAP

IX-1 SAMENSTELLING VAN DE DIVISIES

Onder voorbehoud van bevestiging van de effectieve inschrijving van de ploegen en op basis van de resultaten van de Interclubkampioenschappen van 2017, wordt de 1^{ste} divisie **Men & Ladies** samengesteld uit:

- de ploegen gerangschikt op de 1^{ste}, 2^{de}, 3^{de}, 4^{de}, 5^{de} en 6^{de} plaats
- de ploegen gerangschikt op de 1^{ste} en 2^{de} plaats van de 2^{de} divisie.

De volgende divisies – Men & Ladies – worden samengesteld, in functie van hun klassement in 2017, uit:

- de ploegen gerangschikt op de 7^{de} en 8^{ste} plaats van de hogere divisie,
- de ploegen gerangschikt op de 3^{de}, 4^{de}, 5^{de} en 6^{de} plaats, en
- de ploegen gerangschikt op de 1^{ste} en 2^{de} plaats van de lagere divisie.

IX-2 AANDUIDING VAN DE TERREINEN

De ontmoetingen worden gespeeld op neutraal terrein. De voorlopige en definitieve terreinaanduidingen zullen worden uitgevoerd door het Kampioenschap Comité **na afsluiting van de inschrijvingen op donderdag 29 maart 2018**.

IX-3 ALGEMEEN REGEL VOOR DE ONTMOETINGEN

Alle ontmoetingen worden gespeeld in Match play zonder handicap:

Voor elke match, single of foursome, wordt:

1 foursome + 2 singles

1 punt toegekend in geval van overwinning

0 punten toegekend in geval van verlies

- Om een gelijke stand te vermijden worden alle matches tot het einde uitgespeeld d.w.z. dat indien een match na 18 holes « square » staat, er verder wordt gespeeld totdat een hole wordt gewonnen door een speler of een team in foursome.
- Indien reeds een beslissing is gevallen in een ontmoeting, zal de overgebleven match niet verder gaan dan de 18e hole. Indien de match na 18 holes « square » staat, ontvangen beide ploegen ½ punt en zal er niet worden verder gespeeld. Indien een match reeds verder is dan de 18^e hole en ondertussen de ontmoeting beslecht is, zal de hole worden uitgespeeld en wordt de match beëindigd volgens het verkregen resultaat op deze hole.
- Ingeval van afwezigheid van een speler **VOOR** het begin van de match, en indien hij niet door een reserve kan vervangen worden, wordt aan de tegenspeler 1 punt toegekend.
- Ingeval van opgave van een speler **NA** het begin van de match, wordt aan de tegenspeler 1 punt toegekend, met de score behaald op het moment van stopzetting met een minimum van 1 up.
- Het eindresultaat van een ontmoeting wordt bepaald door de som van punten verzameld tijdens de individuele matches en de match gespeeld in foursome door het geheel van de spelers van elke ploeg. De ploeg die het grootste aantal punten zal behaald hebben, wint de ontmoeting.

IX-4 ONTMOETINGSTABELLEN EN EINDKLASSEMENT (ZIE BIJLAGE)

IX-5 FORFAIT

IX-5.1 Algemeenheden

- **Elke ploeg die niet uit minimum 3 spelers is samengesteld, wordt beschouwd als een ploeg die algemeen forfait geeft.**
- Elke forfait van een ploeg moet voor het begin van het Kampioenschap schriftelijk bevestigd worden aan het Kampioenschapcomité.

IX-5.2 Forfait voor één van de drie wedstrijddagen match play

- Een ploeg, die voor één van de drie wedstrijddagen match play van het Kampioenschap forfait geeft, wordt naar de laatste plaats van de divisie verwezen en is geschorst voor deelname aan de volgende editie van het Kampioenschap. In geval van inschrijving na deze verbodsperiode, zal deze ploeg automatisch op de kwalificatiefase terechtkomen.
- Indien een ploeg forfait geeft voor de finale van het kampioenschap, zal zij de prijs die voorzien is voor de verliezer van de finale, niet toegewezen krijgen.

X OPSTELLING VAN DE PLOEGEN

X-1 ALGEMEENHEDEN

- Elke ploeg moet minstens uit 3 spelers bestaan (cf. IX-4.1).
- Enkel spelers die aanwezig zijn op de club waar de ontmoeting plaatsvindt mogen op het ploegopstellingsformulier ingevuld worden.
- Ten laatste een kwartier vóór de starttijd van de eerste match van de ontmoeting, moet de Ploegcaptain schriftelijk het formulier van zijn ploegopstelling invullen en eventueel verzegeld afgeven aan het secretariaat van de organiserende club. Eenmaal het formulier met de ploegopstelling aan het secretariaat van de organiserende club werd overhandigd, mag hieraan geen enkele wijziging meer worden aangebracht, behalve in geval van vertraging of afwezigheid van een titularis of reserve die hem moet vervangen.
- Ongeacht de spel formule – singles of foursomes – mag de Ploegcaptain vrij beslissen in welke volgorde hij de spelers van zijn ploeg opstelt. De spelers moeten deze volgorde naleven en zich op tijd aan de start aanbieden.
- Een speler geselecteerd voor een ploeg zal deelnemen aan het Kampioenschap **op basis van zijn EGA Handicap gestopt op 1 juli 2018**.

X-1.1 Voltallige ploeg

- Op het formulier van de ploegopstelling worden de namen van de 4 titularissen + de 2 reserves die de eventueel afwezige speler zullen moeten vervangen.
- In geval van vertraging of afwezigheid van een opgestelde titularis, moet hij door één van de 2 reserves vervangen worden.
- Indien de afwezige titularis niet vervangen kan worden, zal aan de tegenstander het matchpunt worden gegeven.

X-1.2 Onvoltallige ploeg

- Indien een ploeg geen 3 spelers kan opstellen zal deze ploeg de ontmoeting verliezen.
- In geval op het opstellingsformulier een onvoltallige ploeg van 3 spelers voorkomt, moeten de aanwezige spelers de afslag nemen eerst in foursome en gevolgd door de single. **De foursome is verplicht.**
- In geval van een gelijk aantal punten na een ontmoeting waarbij beide ploegen slechts 3 spelers opgesteld werden (1 foursome + 1 single), zal iedere Ploegcaptain 1 speler aanduiden die het tegen elkaar zullen opnemen in een single match "Sudden Death". De aangeduide spelers dienen op het blad van de ploegopstelling van de ontmoeting voor te komen.

***Straf bij overtreding op regel X:
Match Play: Verlies van de ontmoeting***

Opmerking: Ter informatie, het secretariaat van het Kampioenschapcomité zal een kwartier voor het begin van de ontmoeting de formulieren van de ploegopstelling "ad valvas" ophangen.

XI KAMPIOENSCHAPSCOMITE (cf. ARI – ALGEMEEN REGLEMENT VAN DE INTERCLUBKAMPIOENSCHAPPEN VAN BELGIË 2018)

Brussel, 10 december 2017

BIJLAGE BIJ ARTIKEL IX-3.2

Het rooster van de wedstrijden wordt opgesteld volgens de richtlijnen van de R&A Rules Limited in Appendix I, deel C van De Golfregels: "Het Wedstrijdreglement"

A) Volledige divisie: 8 ploegen

Tabel van de ontmoetingen

Dag 1	Dag 2	Dag 3
<u>Ontmoeting 1 (O1)</u> 1 – 8	<u>Ontmoeting 5</u> Winnaar O1 vs Winnaar O2	<u>Ontmoeting 9</u> Winnaar O5 vs Winnaar O6
<u>Ontmoeting 2 (O2)</u> 4 – 5	<u>Ontmoeting 6</u> Winnaar O3 vs Winnaar O4	<u>Ontmoeting 10</u> Verliezer O5 - Verliezer O6
<u>Ontmoeting 3 (O3)</u> 3 – 6	<u>Ontmoeting 7</u> Verliezer O1 vs Verliezer O2	
<u>Ontmoeting 4 (O4)</u> 2 – 7	<u>Ontmoeting 8</u> Verliezer O3 vs Verliezer O4	

Klassement divisie

- 1^{ste}: winnaar van de ontmoeting 9 (div 1: kampioen van België)
- 2^{de}: verliezer van de ontmoeting 9 (div 1: runner-up)
- 3^{de}: winnaar van de ontmoeting 10
- 4^{de}: verliezer van de ontmoeting 10
- 5^{de}: winnaar van de ontmoeting 7 of 8 naargelang het grootst aantal behaalde MP op de twee eerste dagen
- 6^{de}: winnaar van de ontmoeting 7 of 8 naargelang het kleinst aantal behaalde MP op de twee eerste dagen
- 7^{de}: verliezer van de ontmoeting 7 of 8 naargelang het grootst aantal behaalde MP op de twee eerste dagen
- 8^{ste}: verliezer van de ontmoeting 7 of 8 naargelang het kleinst aantal behaalde MP op de twee eerste dagen

B) Onvolledige divisie bestaande uit 7 ploegen

Tabel van de ontmoetingen

Dag 1	Dag 2	Dag 3
«bye» 1	<u>Ontmoeting 4</u> 1 vs Winnaar O1	<u>Ontmoeting 7</u> Winnaar O4 vs Winnaar O5
<u>Ontmoeting 1 (O1)</u> 4 – 5	<u>Ontmoeting 5</u> Winnaar O2 vs Winnaar O3	<u>Ontmoeting 8</u> Verliezer O4 vs Verliezer O5
<u>Ontmoeting 2 (O2)</u> 3 – 6	«bye» Verliezer O1	
<u>Ontmoeting 3 (O3)</u> 2 – 7	<u>Ontmoeting 6</u> Verliezer O2 vs Verliezer O3	

Klassement divisie 1

- 1^{ste}: winnaar van de ontmoeting 7 (div 1: kampioen van België)
- 2^{de}: verliezer van de ontmoeting 7 (div 1: runner-up)
- 3^{de}: winnaar van de ontmoeting 8
- 4^{de}: verliezer van de ontmoeting 8
- 5^{de}: verliezer van de ontmoeting 1
- 6^{de}: winnaar van de ontmoeting 6
- 7^{de}: verliezer van de ontmoeting 6

C) Onvolledige divisie bestaande uit 6 ploegen

Tabel van de ontmoetingen

Dag 1	Dag 2	Dag 3
«bye» 1	<u>Ontmoeting 3</u> 1 vs Winnaar O1	<u>Ontmoeting 7</u> Winnaar O3 vs Winnaar O4
<u>Ontmoeting 1 (O1)</u> 4 – 5	<u>Ontmoeting 4</u> 2 vs Winnaar O2	<u>Ontmoeting 6</u> Verliezer O3 vs Verliezer O4
<u>Ontmoeting 2 (O2)</u> 3 – 6	<u>Ontmoeting 5</u> Verliezer O1 vs Verliezer O2	
«bye» 2		

Klassement divisie

- 1^{ste}: winnaar van de ontmoeting 7 (div 1: kampioen van België)
- 2^{de}: verliezer van de ontmoeting 7 (div 1: runner-up)
- 3^{de}: winnaar van de ontmoeting 6
- 4^{de}: verliezer van de ontmoeting 6
- 5^{de}: winnaar van de ontmoeting 5
- 6^{de}: verliezer van de ontmoeting 5

D) Onvolledige divisie bestaande uit 5 ploegen

Tabel van de ontmoetingen

Dag 1	Dag 2	Dag 3
«bye» 1	<u>Ontmoeting 3</u> 1 vs Winnaar O1	<u>Ontmoeting 6</u> Winnaar O3 vs Winnaar O2
<u>Ontmoeting 1 (O1)</u> 4 – 5	«bye» Winnaar O2	<u>Ontmoeting 5</u> Winnaar O4 vs Verliezer O3
<u>Ontmoeting 2 (O2)</u> 3 – 2	<u>Ontmoeting 4</u> Verliezer O1 vs Verliezer O2	

Klassement divisie

- 1^{ste}: winnaar van de ontmoeting 6 (div 1: kampioen van België)
- 2^{de}: verliezer van de ontmoeting 6 (div 1: runner-up)
- 3^{de}: winnaar van de ontmoeting 5
- 4^{de}: verliezer van de ontmoeting 5
- 5^{de}: verliezer van de ontmoeting 4

E) Onvolledige divisie bestaande uit 4 ploegen

Tabel van de ontmoetingen

Round Robin: voor elke ontmoeting wordt 1 punt toegekend in geval van overwinning of 0 punten in geval van verlies

Dag 1	Dag 2	Dag 3
<u>Ontmoeting 1 (O1)</u> 1 – 4	<u>Ontmoeting 3</u> 3 – 1	<u>Ontmoeting 5</u> 1 – 2
<u>Ontmoeting 2 (O2)</u> 3 – 2	<u>Ontmoeting 4</u> 2 – 4	<u>Ontmoeting 6</u> 4 – 3

Klassement divisie

- 1^{ste}: volgens het totaal aantal behaalde punten tijdens de ontmoetingen – kampioen van België
- 2^{de}: volgens het totaal aantal behaalde punten tijdens de ontmoetingen – runner-up
- 3^{de}: volgens het totaal aantal behaalde punten tijdens de ontmoetingen
- 4^{de}: volgens het totaal aantal behaalde punten tijdens de ontmoetingen.

Verdeling:

In geval van gelijk aantal behaalde punten gebeurt de rangschikking voor de overwinning volgens de criteria zoals hieronder vermeld:

- **tussen 2 ploegen**: hun onderlinge ontmoeting is bepalend voor de rangschikking.
- **tussen 3 ploegen**: volgens de volgende criteria en in de voorgeschreven volgorde zolang een gelijke stand aanhoudt:
 - 1) De ploeg die het meeste aantal matches heeft gewonnen gedurende de gehele competitie in poule.
 - 2) Indien er daarna een ex aequo is tussen twee ploegen, gebeurt de rangschikking volgens hun onderlinge ontmoeting.
 - 3) Het grootste aantal ups behaald in de matches gedurende de gehele competitie in poule.
 - 4) Het kleinste aantal downs behaald in de matches gedurende de gehele competitie in poule.
 - 5) In laatste instantie door loting in aanwezigheid van de ploegcaptains.

F) Onvolledige divisie bestaande uit 3 ploegen

Tabel van de ontmoetingen

Round Robin: voor elke ontmoeting wordt 1 punt toegekend in geval van overwinning of 0 punten in geval van verlies

Dag 1	Dag 2	Dag 3
« Bye » 1	<u>Ontmoeting 2</u> 1 – 3	<u>Ontmoeting 3</u> 1 – 2
<u>Ontmoeting 1 (O1)</u> 2 – 3	« Bye » 2	« Bye » 3

Klassement divisie

- 1^{ste}: volgens het totaal aantal behaalde punten tijdens de ontmoetingen
- 2^{de}: volgens het totaal aantal behaalde punten tijdens de ontmoetingen
- 3^{de}: volgens het totaal aantal behaalde punten tijdens de ontmoetingen

Verdeling: zie verdeling E) Onvolledige divisie bestaande uit 4 ploegen

G) Onvolledige divisie bestaande uit 2 ploegen

Tabel van de ontmoetingen

Match heen en terug: voor elke ontmoeting wordt 1 punt toegekend in geval van overwinning of 0 punten in geval van verlies

Dag 1	Dag 2	Dag 3
<u>Ontmoeting 1</u> 1 – 2	<u>Ontmoeting 2</u> 2 – 1	

Klassement divisie

- 1^{ste}: volgens het totaal aantal behaalde punten tijdens de ontmoetingen
- 2^{de}: volgens het totaal aantal behaalde punten tijdens de ontmoetingen