



Federale Wedstrijden en Internationale Matchen
Plaatselijke Regels en Wedstrijdreglement (Hard Card)
(Dit is een vertaling: enkel de Engelse tekst geldt als officieel)

Versie 01/03/2017

I. PLAATSELIJKE REGELS

De volgende Plaatselijke Regels, samen met elke aanvulling en/of wijziging die de KBGF op de wedstrijdlocatie publiceert, zijn van toepassing op alle Wedstrijden en Internationale Matchen ingericht door de KBGF. De Plaatselijke Regels, vermeld op de scorekaart van de gastclub, zijn niet van toepassing.

1. Buiten de baan (Regel 27-1)

- a) Voorbij elke muur, publieke weg, omheining of lijn van witte palen die de grens van de baan markeren.
- b) Op of voorbij elke witte lijn die de grens van de baan markeert.

Een bal is buiten de baan wanneer hij geheel op of voorbij deze lijn ligt. Wanneer zowel palen als lijnen gebruikt worden om buiten de baan te markeren, duiden de palen buiten de baan aan en markeren de lijnen de grens.

2. Waterhindernissen (met inbegrip van laterale waterhindernissen) (Regel 26)

Waterhindernissen worden gemarkeerd door gele palen of gele lijnen. Laterale waterhindernissen worden gemarkeerd door rode palen of rode lijnen.

Wanneer er zowel palen als lijnen gebruikt worden om een waterhindernis aan te geven, duiden de palen de waterhindernis aan en de lijnen markeren de grens.

Noot: Droppingzones voor waterhindernissen

Waar er droppingzones voor waterhindernissen zijn, mag een bal gespeeld worden volgens Regel 26-1, ofwel mag een bal gedropt worden in de droppingzone die dichtst ligt bij het punt waar de oorspronkelijke bal het laatst de grens van de waterhindernis kruiste.

Wanneer de bal gedropt wordt in een droppingzone, mag de bal niet opnieuw gedropt worden als hij tot stilstand komt binnen twee clublengten van het punt waar hij eerst een deel van de baan raakte, zelfs als hij buiten de grens van de droppingzone of dicht bij de hole tot stilstand komt.

3. Abnormale terreinomstandigheden (Regel 25-1)

Een belemmering door een gat, een hoop of een spoor gemaakt door een gravend dier, een reptiel of een vogel voor de stand van de speler is op zichzelf geen belemmering volgens Regel 25-1.

4. Grond in bewerking (Regel 25-1)

- a) Elke zone omringd door witte lijnen.
- b) Elke zone omringd door blauwe lijnen of blauwe palen: verboden te spelen.
- c) Door de baan worden naden tussen graszoden (niet de graszoden zelf) beschouwd als grond in bewerking. Een belemmering door een naad voor de stand van de speler is op zichzelf geen belemmering volgens Regel 25-1. Wanneer de bal in een naad ligt of de naad raakt, of wanneer de naad de ruimte voor de voorgenomen swing hindert, mag de speler de belemmering ontwijken volgens Regel 25-1. Voor de toepassing van Regel 20-2c (opnieuw droppen) worden alle naden in het gebied waar graszoden zijn gelegd, beschouwd als dezelfde naad.
- d) Met grind gevulde afvoerkanalen, al dan niet gemarkeerd.

5. Vaste obstakels (Regel 24-2)

- a) Federale sponsorborden.
- b) Zones omringd door witte lijnen die grenzen aan gebieden die gedefinieerd zijn als vaste obstakels worden beschouwd als een deel van het vast obstakel en zijn geen grond in bewerking.
- c) Aangelegde tuinpartijen omgeven door een obstakel maken deel uit van dat obstakel.

6. Bescherming van bomen

Bomen met steunpaal en aanplantingen omgeven door een plastieken huls, een plastieken buis of gaas: indien zo'n boom of aanplanting een belemmering vormt voor de stand van een speler of voor de ruimte voor zijn voorgenomen swing, moet de bal zonder straf worden opgenomen en gedropt volgens de in Regel 24-2b (Vast Obstakel) voorgescreven handelwijze. Indien de bal in een waterhindernis is, moet de speler ofwel (1) zonder straf de bal opnemen en droppen volgens Regel 24-2b(i), behalve dat het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering in de waterhindernis moet zijn en dat de bal in de waterhindernis moet worden gedropt, ofwel (2) met één strafslag, handelen volgens Regel 26. De bal mag worden schoongemaakt wanneer hij volgens deze Plaatselijke Regel is opgenomen.

Uitzondering: Een speler mag een belemmering niet volgens deze Plaatselijke Regel ontwijken indien (a) de slag duidelijk onuitvoerbaar is vanwege een andere belemmering dan de boom of aanplanting, of (b) belemmering door de boom of aanplanting zich alleen zou voordoen bij een duidelijk onredelijke slag of een onnodig abnormale stand, swing of speelrichting.

7. Stenen in bunkers

Stenen in bunkers zijn losse obstakels (Regel 24-1 is van toepassing).

8. Vaste, in de lucht gespannen, elektrische leidingen en kabels

Indien een bal zo'n leiding of kabel raakt, vervalt de slag en moet de slag opnieuw gedaan worden, zonder straf (zie Regel 20-5). Indien de bal niet onmiddellijk is terug te krijgen, mag hij door een andere bal worden vervangen.

9. Ingebedde bal door de baan

Door de baan mag een bal die is ingebed, zonder straf worden opgenomen, schoongemaakt en gedropt zo dicht mogelijk bij de plek waar hij lag, maar niet dichterbij de hole. Bij het droppen moet de bal eerst een deel van de baan raken dat door de baan is.

Nota: Een bal is “ingebed” wanneer hij in zijn eigen pitchmark ligt en een deel van de bal zich onder het niveau van de grond bevindt. Een bal hoeft niet noodzakelijk de aarde te raken om ingebed te zijn (bijv. gras, losse natuurlijke voorwerpen en dergelijke mogen zich tussen de bal en de aarde bevinden).

Uitzonderingen: Een speler mag een belemmering volgens deze Plaatselijke Regel niet ontwijken indien:

1. De bal ingebed is in zand in een gedeelte dat niet kort gemaaid is.
2. De slag duidelijk onuitvoerbaar is vanwege een andere belemmering dan de terreinomstandigheid bedoeld in deze Plaatselijke Regel.
3. De bal is ingebed in de wand van een bunker bestaande uit gestapelde graszoden (met gras begroeid of kaal).

10. Bal per ongeluk bewogen op de green.

Regels 18-2, 18-3 en 20-1 worden als volgt gewijzigd:

Wanneer de bal van een speler op de green ligt, volgt er geen straf indien de bal of de balmerker per ongeluk wordt bewogen door de speler, zijn partner, zijn tegenstander of een van hun caddies of uitrusting.

De bewogen bal of balmerker moet worden teruggeplaatst volgens Regels 18-2, 18-3 en 20-1.

Deze Lokale Regel is enkel van toepassing indien de bal of balmerker van de speler op de green ligt en de beweging per ongeluk gebeurt.

Nota: Indien wordt vastgesteld dat de bal van een speler op de green werd bewogen door de wind, water of een andere natuurlijke oorzaak zoals de effecten van de zwaartekracht, moet de bal gespeeld worden zoals hij ligt, van zijn nieuwe ligplaats. Een balmerker bewogen in dergelijke omstandigheden moet worden teruggeplaatst.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE PLAATSELIJKE REGELS 1 - 10:

Matchplay - Verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen

11. Afstandsmeters

Behalve in wedstrijden op de Kids Tour, mag een speler afstanden bepalen met een afstandsmeter. Indien een speler tijdens een vastgestelde ronde een afstandsmeter gebruikt om andere gegevens te schatten of te meten die zijn spel zouden kunnen beïnvloeden (bijv. helling, windsnelheid, enz.), overtreedt hij Regel 14-3.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN PLAATSELIJKE REGEL 11:

Matchplay - Verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen

Voor een volgende overtreding - diskwalificatie

II. WEDSTRIJDREGLEMENT

Volgend Wedstrijdreglement, samen met elke aanvulling en/of wijziging die de KBGF op de golfbaan publiceert, is van toepassing volgens Regel 33-1 op alle Wedstrijden en Internationale Matchen ingericht door de KBGF.

1. Deelnemingsvoorwaarden

Spelers moeten voldoen aan de bepalingen opgenomen in de deelnemingsvoorwaarden van de specifieke wedstrijd.

2. De bal (Noot bij Regel 5-1)

De speler moet spelen met een bal die voorkomt op de actuele “List of Conforming Golf Balls” uitgegeven door de R&A. Een bijgewerkte “List of Conforming Golf Balls” is beschikbaar op de website van de R&A (www.randa.org).

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING: Diskwalificatie

3. Drivers

Iedere driver die de speler bij zich heeft, moet een clubhoofd hebben dat qua type en loft voorkomt op de actuele “List of Conforming Driver Heads” uitgegeven door de R&A.

Uitzondering: Een driver waarvan het clubhoofd vóór 1999 is geproduceerd, is vrijgesteld van deze voorwaarde.

STRAF VOOR HET BIJ ZICH HEBBEN MAAR NIET DOEN VAN EEN SLAG MET EEN STOK (OF STOKKEN) DIE NIET VOLDOET (VOLDOEN) AAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is vastgesteld, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen (twee slagen op ieder van de eerste twee holes waarop de overtreding plaatsvond).

Match- of strokeplay - In geval een overtreding wordt vastgesteld tussen twee holes, wordt ervan uitgegaan dat de overtreding op de volgende hole ontdekt is en moet de straf dienovereenkomstig worden toegepast.

Stokken die de speler bij zich heeft en die niet voldoen aan deze bepaling, moeten door de speler onmiddellijk na vaststelling hiervan buiten het spel worden verklaard aan zijn tegenstander bij matchplay, of zijn marker of een medecompetitor bij strokeplay. Als de speler dat niet doet, dan wordt hij gediskwalificeerd.

STRAF VOOR HET DOEN VAN EEN SLAG MET EEN STOK DIE NIET VOLDOET AAN DE BEPALING: Diskwalificatie

4. Onderbreking van het spel ten gevolge van een gevaarlijke situatie (Noot bij Regel 6-8b)

Wanneer het spel door de Commissie wordt stopgezet voor een gevaarlijke situatie, mogen de spelers van een match of een groep die zich tussen het spelen van twee holes bevinden, het spel pas hervatten als de Commissie hiertoe opdracht heeft gegeven. Indien zij de hole begonnen zijn, moeten zij het spel onmiddellijk onderbreken en het spel pas hervatten als de Commissie hiertoe opdracht heeft gegeven. Indien een speler het spel niet onmiddellijk onderbreekt, wordt hij gediskwalificeerd, tenzij omstandigheden het rechtvaardigen deze straf niet op te leggen volgens Regel 33-7.

Volgende signalen worden gebruikt om het spel stop te zetten:

Het spel onmiddellijk onderbreken:	één aanhoudend signaal van de sirene
Het spel onderbreken:	drie opeenvolgende signalen van de sirene die herhaald worden
Het spel hervatten:	twee korte signalen van de sirene die herhaald worden

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING: Diskwalificatie

5. Gebruik van een mobiele telefoon

Het gebruik van een mobiele telefoon door een speler of een caddie op de golfbaan is niet aanbevolen. Echter, in geval van nood of gevaar (voor medische redenen, enz.) of om te telefoneren naar het wedstrijdsecretariaat, mag een mobiele telefoon uitzonderlijk gebruikt worden. In ieder geval zou een telefoon uitgeschakeld moeten zijn of in stille modus staan teneinde de andere spelers niet te storen.

1. Gebruik van een mobiele telefoon om advies te geven of te vragen in overtreding van Regel 8-1: Matchplay - Verlies van de hole; Strokeplay - twee slagen. Voor een volgende overtreding - diskwalificatie (Regel 14-3).
2. Gebruik van een mobiele telefoon zoals toegelaten volgens de Regels, maar storend voor andere spelers:
 - a. Eerste overtreding: de speler is schuldig aan een overtreding van de etiquette en moet zijn mobiele telefoon uitschakelen.
 - b. Volgende overtreding: de speler is schuldig aan een ernstige overtreding van de etiquette en de Commissie mag een straf van diskwalificatie opleggen volgens Regel 33-7.

6. Oefenen tussen holes in strokeplay (Noot 2 bij Regel 7)

Het is een speler niet toegestaan om tussen het spelen van twee holes een oefenslag te doen op of bij de green van de laatst gespeelde hole en het is niet toegestaan het oppervlak van de green van de laatst gespeelde hole te testen door er een bal over te rollen.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING: Twee slagen op de volgende hole.

In geval van een overtreding op de laatste hole van de vastgestelde ronde, krijgt de speler de straf op die hole.

7. Vervoer

Spelers mogen gedurende de vastgestelde ronde geen gebruik maken van enige vorm van vervoer, tenzij met toestemming van de wedstrijdcommissie. [Voorbeeld: wanneer zich een specifieke situatie voordoet, kan een Rules Official, om tijd te winnen, een speler toelaten om mee te rijden in een golfcart met hem of met een andere persoon, niet om de vastgestelde ronde te spelen, maar naar en van de plaats waar een vorige slag werd gedaan (bijv. verloren bal), of om zich naar de plaats van een ruling te begeven, of om beschutting te zoeken in geval van onweer, enz. De speler mag zelf niet met het vervoermiddel rijden.]

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is vastgesteld, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen (twee slagen op ieder van de eerste twee holes waarop de overtreding plaatsvond).

Match- of strokeplay - In geval een overtreding wordt vastgesteld tussen twee holes, wordt ervan uitgegaan dat de overtreding op de volgende hole ontdekt is en moet de straf dienovereenkomstig worden toegepast.

Het gebruik van enige vorm van vervoer zonder toestemming moet onmiddellijk worden gestaakt zodra een overtreding is vastgesteld. Zoniet, wordt de speler gediskwalificeerd.

Noot: Spelers die een “RBGF Medical Committee Exemption for the Use of Transportation” voorleggen, zullen van de wedstrijdcommissie toelating krijgen om een vervoersmiddel te gebruiken dat beantwoordt aan de voorwaarden beschreven in de “RBGF Transportation Policy”.

8. Speltempo (Noot 2 bij Regel 6-7)

a) Toegestane tijd

Voor elke hole is een maximale speeltijd vastgesteld, gebaseerd op de lengte en de moeilijkheidsgraad van de hole en rekening houdend met de wandelafstand tussen de holes. De maximale toegewezen speeltijd voor de voltooiing van 18 holes zal beschikbaar zijn voor de aanvang van het spel. Als gemiddelde hanteert de Koninklijke Belgische Golf Federatie volgende maximale speeltijden voor een par 72 baan:

- Groepen van 2 spelers: 3h36' (gemiddeld 12' per hole)
- Groepen van 3 spelers: 4h12' (gemiddeld 14' per hole)
- Groepen van 4 spelers: 4h30' (gemiddeld 15' per hole)

b) Definitie van “uit positie”

De eerste groep en elke groep na een starterinterval worden beschouwd als “uit positie” als, gelijk wanneer gedurende de ronde, hun cumulatieve tijd groter is dan de tijd toegelaten voor het aantal voltooide holes. Elke volgende groep wordt beschouwd als “uit positie” indien hij meer dan het starterinterval achterop loopt op de voorgaande groep en tevens de tijd overschrijdt die toegelaten is voor het aantal voltooide holes.

c) Procedure wanneer een groep “uit positie” is

1. Rules Officials zullen het speltempo controleren en beslissen of een groep die uit positie is, moet geklokt worden. Zij beoordelen of er al dan niet recente verzachtende omstandigheden zijn, bijv. een lange ruling, een verloren bal, een onspeelbare bal, enz.

Indien beslist wordt om de spelers te klokken, is **elke speler** in de groep onderworpen aan individuele tijdscontrole. Een Rules Official zal elke speler inlichten dat zij uit positie zijn en geklokt worden.

De maximale toegelaten tijd per slag is 40 seconden. 10 seconden extra tijd zijn toegestaan voor de eerste speler die moet spelen:

- a) op een par 3 hole;
- b) zijn slag naar de green; en
- c) een chip of putt.

De tijdsopname start wanneer een speler (1) voldoende tijd gehad heeft om zijn bal te bereiken, (2) het zijn beurt is om te spelen en (3) hij kan spelen zonder hinder of afleiding.

Op de green start de tijdsopname wanneer de speler voldoende tijd gehad heeft om zijn bal op te nemen, schoen te maken en terug te plaatsen, balinslagen te herstellen en losse natuurlijke voorwerpen te verwijderen van zijn puttinglijn. Tijd besteed aan het bekijken van de lijn van achter de hole en/of van achter de bal maakt deel uit van de tijd besteed aan de volgende slag.

2. De tijdscontrole stopt wanneer een groep terug “in positie” is; de spelers zullen hierover ingelicht worden.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

1 slechte tijd	De speler wordt gewaarschuwd door de Rules Official en verwittigd dat hij bij een volgende slechte tijd een straf zal oplopen	
	<u>strokeplay</u>	<u>matchplay</u>
2 slechte tijden	Eén strafslag	Verlies van de hole
3 slechte tijden	Twee bijkomende strafslagen	Laatste waarschuwing
4 slechte tijden	Diskwalificatie	Diskwalificatie

d) Procedure wanneer een groep opnieuw “uit positie” geraakt gedurende dezelfde ronde

Indien een groep meer dan eens uit positie is gedurende dezelfde ronde, geldt telkens bovenstaande procedure. Slechte tijden en de toepassing van de straffen tellen verder mee in de ronde tot wanneer de ronde beëindigd is. Een speler wordt niet bestraft als hij een tweede slechte tijd oploopt vooraleer hij verwittigd werd van zijn eerdere slechte tijd.

9. Beperking in de keuze van een caddie (Noot bij Regel 6-4)

- Een speler mag tijdens de vastgestelde ronde geen professionele golfer als caddie hebben.
- Op de Junior Tour mag een speler tijdens de vastgestelde ronde geen persoon als caddie hebben die ouder is dan de maximum toegelaten leeftijd in de categorie van de oudste deelnemers aan de Junior Tour.

STRAF VOOR OVERTREDING VAN DE BEPALING:

Matchplay - Na het uitspelen van de hole waarop de overtreding is vastgesteld, wordt de stand van de match aangepast door één hole af te trekken voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum aftrek per ronde: twee holes.

Strokeplay - Twee slagen voor elke hole waarop een overtreding plaatsvond; maximum straf per ronde: vier slagen (twee slagen op ieder van de eerste twee holes waar een overtreding plaatsvond).

Match- of strokeplay - In geval een overtreding wordt vastgesteld tussen twee holes, wordt ervan uitgegaan dat de overtreding op de volgende hole ontdekt is en moet de straf dienovereenkomstig worden toegepast.

Een speler die een caddie heeft in strijd met deze bepaling, moet onmiddellijk nadat de overtreding is vastgesteld, zorgen dat hij gedurende het vervolg van de vastgestelde ronde voldoet aan deze bepaling, zoniet wordt hij gediskwalificeerd.

10. Inleveren van een scorekaart

De speler moet binnen de 10 minuten nadat hij de laatste hole van zijn vastgestelde ronde beëindigd heeft, zijn eigen scorekaart controleren en inleveren in het Wedstrijdsecretariaat. Een speler die dit niet doet, kan gediskwalificeerd worden door de Wedstrijdcommissie.

Er wordt beschouwd dat een speler zijn scorekaart ingeleverd heeft wanneer hij zijn kaart overhandigd heeft aan een official in het Wedstrijdsecretariaat en de “Recording Area” verlaten heeft.

11. Afsluiting van de wedstrijd

De uitslag van de wedstrijd wordt beschouwd als officieel bekendgemaakt wanneer het blad met de eindresultaten op het officiële mededelingsbord is geafficheerd.