



## **Beknopte gids van de Golfregels**

Deze gids richt zich op de meest voorkomende regelsituaties en probeert die Regels op eenvoudige wijze uit te leggen. Deze gids dient niet als vervanging van de Golfregels, die moeten bij de geringste twijfel worden geraadpleegd. Meer informatie over de punten die in deze gids behandeld worden, vindt u bij de betreffende Regels.

## **Algemene punten**

Het golfspel moet in de juiste geest gespeeld worden, “The spirit of the game”, en om die te begrijpen zou u het hoofdstuk Etiquette moeten lezen.

In het bijzonder:

- houd rekening met andere spelers
- speel vlot door en laat snellere groepen direct door
- zorg voor de baan door bunkers te harken, divots terug te leggen en pitchmarks op de green te repareren.

Voor u de ronde begint, is het verstandig om:

- de Plaatselijke Regels op de scorekaart en het publicatiebord te lezen
- een merkteken op uw bal te zetten; veel golfers spelen met hetzelfde merk bal en als u uw bal niet kunt identificeren, wordt hij als verloren beschouwd (Regels 12-2 en 27-1)
- uw stokken te tellen; u mag maximaal 14 stokken meenemen. (Regel 4-4).

Tijdens de ronde:

- vraag geen advies aan iemand anders dan uw partner (d.w.z. een speler in uw partij) of uw caddies; geef geen advies aan iemand anders dan uw partner; u mag informatie inwinnen over de Regels, afstanden en de positie van hindernissen, van de vlaggenstok etc. (Regel 8-1)
- doe geen oefenslagen tijdens het spelen van een hole (Regel 7-2)
- gebruik geen kunstmatige hulpmiddelen of ongebruikelijke uitrusting, tenzij dat uitdrukkelijk is toegestaan door een Plaatselijke Regel (Regel 14-3)

Aan het einde van de ronde:

- zorg er bij matchplay voor dat de uitslag wordt doorgegeven
- zorg er bij strokeplay voor dat uw scorekaart correct is ingevuld (ook ondertekend door u en uw marker) en lever hem zo snel mogelijk in bij de Commissie (Regel 6-6).

## **De spelregels**

### De afslag (Regel 11)

Speel uw afslag tussen en niet voor de teemerken. U mag uw afslag spelen tot twee stoklengten achter de voorkant van de teemerken.

Als u uw afslag buiten dit gebied speelt:

- bij matchplay is er geen straf, maar uw tegenstander mag eisen dat u de slag opnieuw doet, mits hij dat direct doet
- bij strokeplay krijgt u twee strafslagen en moet u de fout herstellen door binnen het juiste gebied te spelen.



### De bal spelen (Regels 12, 13, 14 en 15)

Als u denkt dat een bal van u is maar u kunt het merkteken niet zien, mag u, nadat u uw marker of tegenstander dat hebt gemeld, de plaats van de bal merken en hem opnemen om hem te identificeren (Regel 12-2).

Speel de bal zoals hij ligt. U mag uw ligging, het gebied van uw voorgenomen stand of swing, of uw speellijn niet verbeteren door:

- iets wat vastzit of groeit te verplaatsen, te verbuigen of te breken anders dan door uw stand correct in te nemen of om een swing te maken, of iets neer te drukken (Regel 13-2).

Als uw bal in een bunker ligt of in een waterhindernis mag u niet:

- de grond aanraken (of het water in een waterhindernis) met uw hand of een stok voor uw downswing, of
- losse natuurlijke voorwerpen aanraken (Regel 13-4).

Als u een verkeerde bal speelt:

- verliest u de hole bij matchplay

krijgt u twee strafslagen bij strokeplay en moet u de fout herstellen door de juiste bal te spelen (Regel 15-3).

### Op de green (Regels 16 en 17)

Op de green mag u

- uw bal merken, opnemen en schoonmaken (plaats hem altijd op precies dezelfde plek terug), en
- pitchmarks en oude hole-pluggen repareren, maar geen andere schade zoals spikemarks (Regel 16-1).

Wanneer u een slag doet op de green moet u ervoor zorgen dat de vlaggenstok is weggenomen of wordt bewaakt. De vlaggenstok mag ook worden weggenomen of bewaakt als de bal buiten de green ligt (Regel 17).

### Stilliggende bal bewogen (Regel 18)

Wanneer uw bal in het spel is en

- u uw bal per ongeluk doet bewegen
- hem opneemt wanneer dat niet mag, dan moet u één strafslag bijtellen en uw bal terugplaatsen (maar zie de uitzonderingen in Regel 18-2).

Als iemand anders dan uw partner of uw caddies uw stilliggende bal beweegt of hij wordt door een andere bal bewogen, moet u hem zonder straf terugplaatsen.

Als een stilliggende bal door de wind wordt bewogen of uit zichzelf beweegt, speel de bal dan zoals hij ligt, zonder straf.

### Bal in beweging van richting veranderd of gestopt (Regel 19)

Als u een bal slaat en hij wordt van richting veranderd of gestopt door u, uw partner, uw caddies of uw uitrusting, dan krijgt u één strafslag en moet u de bal spelen zoals hij ligt (Regel 19-2).

Als u een bal slaat en hij wordt van richting veranderd of gestopt door een andere stilliggende bal volgt er in de regel geen straf en moet de bal gespeeld worden zoals hij ligt. Als echter, alleen bij strokeplay, beide ballen op de green lagen voordat u uw slag deed, krijgt u twee strafslagen (Regel 19-5a).



### Opnemen, droppen en plaatsen (Regel 20)

Voordat een bal die moet worden teruggeplaatst, wordt opgenomen (bv. wanneer een bal op de green wordt opgenomen om hem schoon te maken) moet de ligplaats worden gemerkt (Regel 20-1). Wanneer de bal wordt opgenomen om hem te droppen of op een andere plek te plaatsen (bv. droppen binnen twee stoklengten volgens de Regel voor een onspeelbare bal), is het niet verplicht om de ligplaats te merken al wordt het merken wel aanbevolen.

Sta bij het droppen rechtop, houd de bal met gestrekte arm op schouderhoogte en laat hem vallen. De meest gebruikelijke situaties waarin een gedropte bal opnieuw moet worden gedropt zijn, als de bal:

- naar een ligplaats rolt waar dezelfde belemmering optreedt die zonder straf ontweken mocht worden (bv. een vast obstakel)
- meer dan twee stoklengten van de plaats waar hij gedropt is tot stilstand komt, of
- dichterbij de hole tot stilstand komt dan de oorspronkelijke ligplaats, het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering of waar de bal het laatst de grens van een waterhindernis kruiste.

Er zijn in totaal negen gevallen waarin een bal opnieuw moet worden gedropt en ze worden beschreven in Regel 20-2c.

Als een bal bij de tweede drop weer in een van deze ligplaatsen rolt, plaatst u de bal op de plek waar hij bij de tweede drop het eerst de baan raakte.

### Bal helpt of hindert spel (Regel 22)

U mag:

- uw bal opnemen of een andere bal laten opnemen als u denkt dat de bal een andere speler kan helpen, of
- iedere bal laten opnemen die uw spel zou kunnen hinderen.

U mag niet afspreken een bal te laten liggen om een andere speler te helpen.

Een bal die wegens helpen of hinderen is opgenomen, mag niet worden schoongemaakt, tenzij hij op de green is opgenomen.

### Losse natuurlijke voorwerpen (Regel 23)

U mag een los natuurlijk voorwerp bewegen (d.w.z. losse natuurlijke objecten als kiezels, losliggende bladeren, takjes), tenzij het losse natuurlijke voorwerp en uw bal in dezelfde hindernis liggen. Als uw bal verrolt doordat u een los natuurlijk voorwerp weghaalt, moet de bal worden teruggeplaatst en (tenzij uw bal op de putting green lag) krijgt u één strafslag.

### Losse obstakels (Regel 24-1)

Losse obstakels (d.w.z. losse kunstmatige objecten als harken, blikjes, etc.) mogen overal zonder straf worden weggenomen. Als de bal daardoor beweegt, moet hij zonder straf worden teruggeplaatst.

Als de bal op of in een obstakel ligt, mag de bal worden opgenomen, het obstakel weggenomen en de bal gedropt op de plek recht onder de plaats waar de bal op het obstakel lag, behalve dat op de green de bal op die plek wordt geplaatst.

Vaste obstakels en abnormale terreinomstandigheden (Regels 24-2 en 25-1)

Een vast obstakel is een kunstmatig object dat niet verplaatst kan worden (bv. een gebouw) of niet makkelijk verplaatst kan worden (bv. een stevig in de grond geslagen richtingaanwijzer). Objecten die buiten de baan markeren zijn geen obstakels.

Een abnormale terreinomstandigheid is tijdelijk water, grond in bewerking of een gat, hoop of spoor gemaakt door een gravend dier, een reptiel of een vogel.

Vaste obstakels en abnormale terreinomstandigheden mogen zonder straf worden ontweken wanneer zij de ligging van de bal, uw stand of uw swing belemmeren, behalve wanneer de bal in een waterhindernis ligt. U mag de bal opnemen en droppen binnen een stoklengte van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (zie Definitie van “Dichtstbijzijnde punt zonder belemmering”), maar niet dicht bij de hole dan het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering (zie tekening hiernaast).

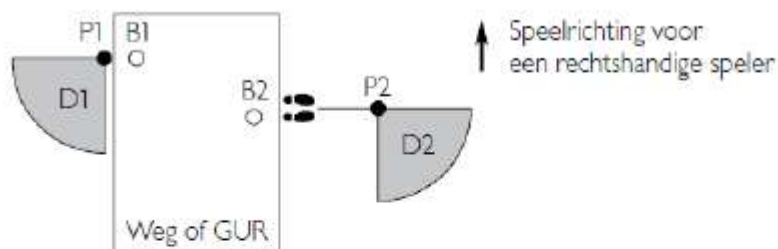
Als de bal op de green ligt, moet hij op het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering worden geplaatst, dat kan buiten de green zijn.

Als het obstakel op uw speellijn is, maar niet uw swing belemmert, mag u de belemmering niet ontwijken, tenzij zowel uw bal als de belemmering op de green zijn.

Voor een bal die in de bunker ligt, bestaat de extra mogelijkheid de belemmering te ontwijken met een strafslag buiten en achter de bunker.

De volgende tekening laat zien wat het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering is in Regels 24-2 en 25-1 voor een rechtshandige speler.

*Tekening 1 - Het bepalen van het dichtstbijzijnde punt zonder belemmering*



- B1 = ligplaats van de bal op de weg, in grond in bewerking (GUR) etc.
- P1 = dichtstbijzijnde punt zonder belemmering
- D1 = gebied waarin de bal gedropt moet worden, straal één stoklengte van P1, gemeten met een willekeurige stok
- B2 = ligplaats van de bal op de weg, in grond in bewerking (GUR) etc.
- ☞ = denkbeeldige stand van een speler om de bal bij P2 te kunnen spelen met de stok die hij waarschijnlijk zal gebruiken
- P2 = dichtstbijzijnde punt zonder belemmering
- D2 = gebied waarin de bal gedropt moet worden, straal één stoklengte van P2, gemeten met een willekeurige stok

### Waterhindernissen (Regel 26)

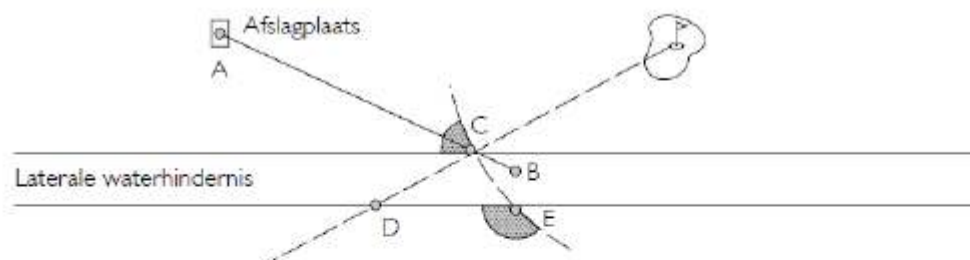
Als uw bal in een waterhindernis ligt (gele palen en/of lijnen), mag u de bal spelen zoals hij ligt of met één strafslag:

- een bal spelen vanwaar u de bal in het water sloeg, of
- droppen zover als u wilt achter de waterhindernis, waarbij u de hole, het punt waar de bal het laatst de grens van de waterhindernis heeft gekruist en de plek waar de bal wordt gedropt op een rechte lijn moet houden.

Als uw bal in een laterale waterhindernis ligt (rode palen en/of lijnen) mag u, naast de mogelijkheden voor een bal in een waterhindernis (zie boven), met een strafslag binnen twee stoklengten droppen van, en niet dichterbij de hole dan:

- het punt waar de bal het laatst de grens van de hindernis heeft gekruist, of
- een punt aan de overzijde van de hindernis, even ver verwijderd van de hole als het punt waar de bal het laatst de grens van de hindernis heeft gekruist.

Tekening 2 - Laterale waterhindernis



Bal gespeeld van de afslagplaats bij punt A heeft de grens van de hindernis het laatst gekruist bij punt C, en komt tot stilstand in laterale waterhindernis bij punt B.

De speler heeft de volgende mogelijkheden:

- de bal zonder straf spelen bij punt B,

of met één strafslag:

- een andere bal spelen van de afslagplaats
- een bal achter de hindernis droppen, ergens op de stippellijn achter D
- een bal droppen in het gearceerde gedeelte bij punt C (d.w.z. binnen 2 clublengten van punt C maar niet dichterbij de hole dan punt C), of
- een bal droppen in het gearceerde gedeelte bij punt E (d.w.z. binnen 2 clublengten van punt E maar niet dichterbij de hole dan punt E).

### Bal verloren of buiten de baan; provisionele bal (Regel 27)

Bekijk de Plaatselijke Regels op de scorekaart om de grenzen van de baan vast te stellen. Deze worden in de regel bepaald door hekken, muren, witte palen of witte lijnen.

Als uw bal verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan ligt, moet u met één strafslag een andere bal spelen van de plek waar u het laatst gespeeld heeft, d.w.z. slag en afstand.

U hebt 5 minuten om naar een bal te zoeken. Als hij niet binnen 5 minuten is gevonden, is hij verloren.

Als u na uw slag denkt dat uw bal misschien verloren is buiten een waterhindernis of buiten de baan ligt, behoort u een “provisionele bal” te spelen. U moet kenbaar maken dat het een provisionele bal is en deze spelen voordat u naar voren gaat om de oorspronkelijke bal te zoeken.

Als blijkt dat uw oorspronkelijke bal verloren is (buiten een waterhindernis) of buiten de baan ligt, moet u met één strafslag doorspelen met de provisionele bal. Als uw oorspronkelijke bal op de baan wordt gevonden binnen de 5 minuten, moet u daarmee doorspelen en niet met de provisionele bal.

### Onspeelbare bal (Regel 28)

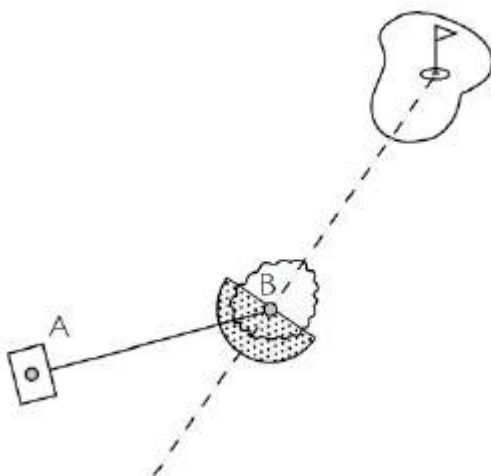
Als uw bal in een waterhindernis ligt en u wilt de bal niet spelen zoals hij ligt, moet u de waterhindernis-Regel toepassen - de Regel voor onspeelbare bal geldt niet.

Verder mag u overal op de baan als u denkt dat uw bal onspeelbaar is met één strafslag:

- een bal spelen van de plek waar u het laatst gespeeld heeft, of
- een bal droppen zover als u wilt achter het punt waar de bal lag, waarbij u de hole, het punt waar de bal lag en de plek waar de bal wordt gedropt op een rechte lijn moet houden, of
- een bal droppen binnen twee stoklengten van de plek waar de bal ligt, niet dichterbij de hole.

Als uw bal in een bunker ligt, mag u handelen als hierboven, maar u moet in de bunker droppen als u op de lijn of binnen twee stoklengten gaat droppen.

*Tekening 3 - Onspeelbare bal*



Bal gespeeld van afslagplaats bij punt A komt tot stilstand in een struik bij punt B. Als de speler de bal onspeelbaar verklaart mag hij met één strafslag:

- een bal spelen van de afslagplaats
- een bal droppen op de stippelijntje achter punt B, of
- een bal droppen in het gearceerde gedeelte (d.w.z. binnen 2 stoklengten van punt B, maar niet dichterbij de hole dan punt B).