



# Federale Competities en Internationale Matchen Lokale Regels, Competitievoorwaarden en Gedragscode (Hard Card)

(Dit is een vertaling: enkel de Engelse tekst geldt als officieel)

Versie 01/02/2019

## I. COMPETITIEVOORWAARDEN

Volgende Competitievoorwaarden, samen met elke aanvulling en/of wijziging die de KBGF op de golfbaan publiceert, is van toepassing op alle Competities en Internationale Matchen ingericht door de KBGF.

### 1. Deelnemingsvoorwaarden

Spelers moeten voldoen aan de bepalingen opgenomen in de deelnemingsvoorwaarden van de specifieke Competitie.

### 2. en 3. Zie volledige versie

### 4. Inleveren van een scorekaart

De speler moet binnen de 10 minuten nadat hij/zij de laatste hole van zijn/haar ronde beëindigd heeft, zijn/haar eigen scorekaart controleren, attesteren en inleveren in de 'Recording Area' (meestal het Competitiesecretariaat). Een speler die dit niet doet, kan gediskwalificeerd worden door de Commissie. Een scorekaart wordt beschouwd als ingeleverd als de speler zijn/haar scorekaart heeft overhandigd aan een official in de 'Recording Area' en de 'Recording Area' met beide voeten verlaten heeft.

### 5. Beslissing bij gelijkspel

Indien er gelijkspel is voor de eerste plaats in een strokeplay wedstrijd, zal er een hole-per-hole strokeplay play-off zijn om een winnaar te bepalen.

### 6. Resultaat van de Competitie – Afsluiting van de Competitie

6.1 Matchplay: Het resultaat van een match is officieel aangekondigd wanneer deze is genoteerd in het Competitiesecretariaat.

6.2 Strokeplay: De uitslag van de Competitie wordt beschouwd als officieel bekendgemaakt wanneer het blad met het volledig eindresultaat op het officiële mededelingenbord is uitgehangen.

---

## II. LOKALE REGELS

De volgende Lokale Regels, samen met elke aanvulling en/of wijziging die de KBGF op de Competitielocatie publiceert, zijn van toepassing op alle Competities en Internationale Matchen ingericht door de KBGF. De Lokale Regels van de gastclub, vermeld op hun scorekaart of elders zijn niet van toepassing.

**Tenzij anders vermeld is de straf voor overtreding van een Lokale Regel de Algemene Straf (verlies van hole in matchplay en twee strafslagen in strokeplay).**

### 1. Buiten de baan (Regel 18.2)

1.a Voorbij elke muur.

1.b Volledig op of voorbij elke publieke weg.

1.c Volledig voorbij de grenslijn van de baan gedefinieerd door de lijn tussen de punten van de paaltjes of omheiningspalen aan de kant van de baan op grondhoogte (exclusief schuinstaande steunen) en deze paaltjes of omheiningspalen zijn buiten de baan.

1.d Volledig op of over de buitenrand van de lijn aan de kant van de baan van een lijn die de grenslijn van de baan definieert en de lijn zelf is buiten de baan. Wanneer een lijn op de grond de grenslijn van de baan markeert, dan mogen paaltjes gebruikt worden om aan te duiden waar de grenslijn van de baan is, maar ze hebben verder geen betekenis.

Alle grenselementen (zoals paaltjes en omheiningen) worden als vast beschouwd.

### 2. Strafgebieden (Regel 17)

Strafgebieden worden gedefinieerd met rode of gele paaltjes of rode of gele lijnen.

Strafgebieden verboden speelzone worden gedefinieerd door gele of rode paaltjes **met groene top**.

Wanneer de grens van een strafgebied gedefinieerd wordt door lijnen of fysieke kenmerken, mogen paaltjes gebruikt worden om aan te geven waar het strafgebied is, maar zij hebben verder geen betekenis.

**Noot:** Dropping zones voor strafgebieden.

Waar er dropping zones voor strafgebieden voorzien zijn, zijn zij een bijkomende optie voor het uitwijken met één strafslag. De dropping zone die het dichtst ligt bij het punt waar de bal het laatste grens van het strafgebied kruiste moet gebruikt worden.

De dropping zone is een uitwijkgebied. Een bal moet gedropt worden en tot rust komen in dat uitwijkgebied.

### 3. **Abnormale condities (Regel 16)**

Abnormale baanconditie verboden speelzone: gedefinieerd met blauwe lijnen of blauwe paaltjes **met groene top**.

#### 3.a **Grond in bewerking**

- 1) Elk gebied omringd door witte lijnen of blauwe paaltjes.
- 2) Met grind gevulde afwateringskanalen, al dan niet gemarkeerd.
- 3) Indien de bal in het algemeen gebied ligt en in of tussen de naden van graszoden ligt, of als de naad de ruimte voor de voorgenomen swing van een speler hindert, dan mag de speler uitwijken onder Regel 16.1b. Maar als de naad alleen de stand van de speler stoort, wordt dit niet als hinder aanzien.

Alle naden binnen de zone waar graszoden gelegd zijn, worden voor het uitwijken als dezelfde naad beschouwd. Dit betekent dat, als een speler hinder heeft van om het even welke naad na het droppen van de bal, hij of zij te werk moet gaan zoals voorgeschreven onder Regel 14.3c(2), zelfs wanneer de bal nog steeds binnen een clublengte van het referentiepunt ligt.

**Noot:** Dropping zones voor een abnormale baanconditie.

Waar er dropping zones voor een abnormale baanconditie voorzien zijn, zijn zij een bijkomende optie voor de uitwijkmogelijkheden onder Regel 16.1. De dropping zone die het dichtst ligt bij het punt waar de bal het laatst de grens van de abnormale baanconditie kruiste moet gebruikt worden.

De dropping zone is een uitwijkgebied. Een bal moet gedropt worden en tot rust komen in dat uitwijkgebied.

#### 3.b **Bescherming van bomen en aanplantingen**

Bomen met steunpaal en aanplantingen omgeven door een plasticen huls, een plasticen buis of gaas en dergelijke zijn verboden speelzones die worden beschouwd als een abnormale baanconditie.

Als de bal van een speler ergens op de baan ligt, behalve in een strafgebied, en hij ligt in of raakt zo'n boom of aanplanting of zo'n boom of aanplanting hindert de stand of de ruimte voor de voorgenomen swing van de speler, moet de speler uitwijken onder Regel 16.1f.

Als de bal in een strafgebied ligt en zo'n boom of aanplanting de stand of de ruimte voor de voorgenomen swing van de speler hindert, moet de speler uitwijken, hetzij met een strafslag onder Regel 17.1e, hetzij zonder straf onder Regel 17.1e(2).

Uitzondering: er kan niet uitgeweken worden onder deze Lokale Regel als de speler een stand, swing of speellijn kiest die duidelijk onredelijk is.

#### 3.c **Gaten gemaakt door dieren**

Als een gat gemaakt door een dier alleen de stand van de speler stoort, wordt dit niet als hinder aanzien.

#### 3.d **Vaste obstakels**

- 1) Federale sponsorborden.
- 2) Zones omringd door witte lijnen die grenzen aan vaste obstakels worden beschouwd als één enkele abnormale baanconditie.
- 3) Aangelegde tuinpartijen (en alles wat erin groeit) die omgeven worden door een vast obstakel worden beschouwd als één enkele abnormale baanconditie.
- 4) Alle wegen en paden bedekt met houtsnippers of haksel. Elke houtsnipper is een los natuurlijk voorwerp.

### 4. **Integrale elementen**

4.a Kunstmatige keerwanden en palen in een strafgebied zijn integrale elementen waarvoor vrij uitwijken niet is toegestaan.

4.b Elke gesloten poort bevestigd aan een grenselement.

### 5. **Vaste, in de lucht gespannen, elektrische leidingen en kabels**

Als het bekend of praktisch zeker is dat een bal van een speler een hoogspanningslijn of kabel of een toren of een steunkabel of paal die de hoogspanningslijn of kabel ondersteunt en die zich binnen de baan bevindt, heeft geraakt telt de slag niet mee. De speler moet, zonder straf, een bal spelen van de plek waar de vorige slag werd gedaan (zie Regel 14.6 voor de handelwijze).

### 6. **Clubs en ballen (Regel 4)**

6.a Iedere driver die de speler gebruikt om een slag te doen, moet een clubhoofd hebben, geïdentificeerd per model en loft, die voorkomt op de huidige lijst van conforme driverkoppen uitgegeven door de R&A. De lijst wordt regelmatig bijgewerkt en staat op de website RandA.org.

6.b Iedere bal waarmee een slag wordt gedaan, moet voorkomen op de huidige Lijst van Conforme Golfballen uitgegeven door de R&A.

Deze Lijst wordt regelmatig bijgewerkt en is terug te vinden op RandA.org.

## **Straf om een slag te doen naar een bal in overtreding van deze lokale regel: Diskwalificatie.**

Er is geen straf onder deze Lokale Regel voor het bij hebben van een driver die niet voorkomt op de lijst van conforme driverkoppen, zolang er geen slag mee wordt gedaan, maar dergelijke club telt wel mee voor de 14-club limiet.

### **7. Speeltempo**

#### **7.a Geoorloofde tijd**

Voor elke hole is een maximale speeltijd vastgesteld, gebaseerd op de lengte en de moeilijkheidsgraad van de hole en rekening houdend met de wandelafstand tussen de holes. De maximale toegewezen speeltijd voor de voltooiing van 18 holes zal beschikbaar zijn vóór de aanvang van het spel. Als gemiddelde hanteert de KBGF volgende maximale speeltijden voor een par 72 baan:

- ♣ Groepen van 2 spelers: 3h36' (gemiddeld 12' per hole)
- ♣ Groepen van 3 spelers: 4h12' (gemiddeld 14' per hole)
- ♣ Groepen van 4 spelers: 4h30' (gemiddeld 15' per hole)

#### **7.b Definitie van "uit positie"**

De eerst gestarte groep en elke groep na een startersinterval wordt "uit positie" beschouwd als, op eender welk moment tijdens de ronde, de gecumuleerde tijd van de groep de toegestane tijd voor het aantal gespeelde holes overschrijdt. Elke volgende partij wordt "uit positie" beschouwd als ze meer dan het startinterval achterloopt op de voorgaande groep en tevens de toegestane tijd voor het aantal gespeelde holes heeft overschreden.

#### **7.c Procedure wanneer een groep "uit positie" is**

1) Rules Officials zullen het speeltempo controleren en beslissen of een partij die "uit positie" is, zal worden getimed. Daartoe maken ze een schatting van eventuele voorafgaande verzachtende omstandigheden, bv. een tijdrovende ruling, een verloren of onspeelbare bal, enz.

Als de beslissing genomen wordt om de spelers te timen, wordt elke speler in de groep onderworpen aan individuele timing en een Rules Official zal elke speler verwittigen dat ze "uit positie" zijn en getimed worden.

De maximale geoorloofde tijd per slag is 40 seconden. 10 seconden extra tijd zijn toegestaan voor de eerste speler die moet spelen:

- a) op een par 3 hole;
- b) zijn slag naar de green; en
- c) een chip of putt.

De timing begint (1) wanneer een speler voldoende tijd heeft gehad om de bal te bereiken, (2) het zijn of haar beurt is om te spelen en (3) hij of zij zonder storing of afleiding kan spelen.

Op de putting green begint de timing wanneer de speler een redelijke tijd heeft gehad om de bal op te nemen, te reinigen en terug te plaatsen, beschadigingen die hinderen voor de speellijn te herstellen en losse natuurlijke voorwerpen van de speellijn te verwijderen. Tijd besteed aan het kijken naar de speellijn van voorbij de hole en/of achter de bal telt mee in de tijd besteed aan de volgende slag.

De timing houdt op wanneer de groep terug in positie is. Alle spelers zullen hiervan verwittigd worden.

#### **7.d Procedure bij het opnieuw uit positie zijn tijdens dezelfde ronde**

Als een groep meer dan eens "uit positie" geraakt tijdens een ronde, wordt de hierboven beschreven procedure telkens toegepast. Slechte tijden en de toepassing van straffen in dezelfde ronde worden megedragen tot de ronde voltooid is. Een speler wordt niet bestraft voor een tweede slechte tijd voordat hij of zij verwittigd werd van de eerdere slechte tijd.

#### **Straf voor overtreding van het Speeltempo beleid:**

1 slechte tijd De speler wordt gewaarschuwd door de Rules Official en verwittigd dat hij of zij bij een volgende slechte tijd een straf zal oplopen.

- 2 slechte tijden Eén strafslag
- 3 slechte tijden Twee bijkomende strafslagen of verlies van hole in matchplay
- 4 slechte tijden Diskwalificatie

### **8. Spelschorsing (Regel 5.7)**

Wanneer het spel door de Commissie wordt stopgezet voor een gevaarlijke situatie, moeten alle spelers onmiddellijk het spel stoppen en mogen geen enkele slag meer doen tot de Commissie het spel laat hervatten.

Volgende signalen worden gebruikt om het spel te schorsen en te hervatten:

Onmiddellijk stoppen: één aanhoudend signaal van de sirene  
Normaal stoppen: drie opeenvolgende korte signalen van de sirene die herhaald worden  
Het spel hervatten: twee opeenvolgende korte signalen van de sirene die herhaald worden

### **Straf voor overtreding van Regel 5.7b: Diskwalificatie**

## **9. Oefenen (Regel 5)**

### **9.a Oefenen vóór of tussen rondes in strokeplay (Regel 5.2b)**

Regel 5.2a is als volgt aangepast: een speler mag niet oefenen op de baan vóór of tussen rondes.

### **9.b Beperking op het oefenen tussen holes in strokeplay (Regel 5.5b)**

Regel 5.5b is als volgt aangepast: tussen het spelen van twee holes, mag een speler geen enkele oefenslag doen op of nabij de putting green van de zopas voltooide hole, of het oppervlak van de putting green niet testen door over de putting green te wrijven of er een bal over te rollen.

**Straf voor overtreding van deze Lokale Regel:** Algemene Straf op de volgende hole.

In geval van een overtreding op de laatste hole van de ronde, krijgt de speler de straf op die hole.

## **10. Afstandsmeters**

Enkel voor Competities op de Kids Tour, wordt Regel 4.3a(1) als volgt aangepast: gedurende een ronde, mag een speler geen afstandsinformatie inwinnen door gebruik te maken van een elektronische afstandsmeter.

## **11. Vervoer**

Tijdens een ronde, mag een speler of een caddie geen gebruik maken van enige vorm van gemotoriseerd vervoer, behalve met toelating vooraf of toestemming achteraf van de Commissie. [Voorbeeld: wanneer zich een specifieke situatie voordoet, kan een Rules Official, om tijd te winnen, een speler toelaten om mee te rijden in een golf cart met hem/haar of met een andere persoon, niet om de ronde te spelen, maar naar en van de plaats vanwaar een vorige slag werd gedaan (bijv. verloren bal), of om zich naar de plaats van een rulling te begeven, of om beschutting te zoeken in geval van onweer, enz. De speler of zijn of haar caddie mag zelf niet met het vervoermiddel rijden.]

**Straf voor overtreding van de Lokale Regel:** Algemene Straf voor elke hole waar er een overtreding van de Lokale Regel gebeurt. Als de overtreding gebeurt tussen twee holes, wordt de straf toegepast op de volgende hole.

**Noot:** Spelers die een "RBGF Medical Committee Exemption for the Use of Transportation" voorleggen, zullen van de Commissie toelating krijgen om een vervoersmiddel te gebruiken dat beantwoordt aan de voorwaarden beschreven in de "RBGF Transportation Policy".

## **12. Beperking in de keuze van een caddie (Regel 10.3)**

Regel 10.3a is als volgt aangepast:

⚠ Een speler mag geen professionele golfer als caddie hebben tijdens de ronde.

⚠ Op de Junior Tour mag een speler tijdens de ronde geen persoon als caddie hebben die ouder is dan de maximum toegelaten leeftijd in de categorie van de oudste deelnemers aan de Junior Tour.

### **Straf voor overtreding van deze Lokale Regel:**

-De speler krijgt de Algemene Straf voor elke hole waarop hij of zij door zo'n caddie werd bijgestaan.

-Indien de overtreding tussen twee holes plaatsvindt of verdergaat, krijgt de speler de Algemene Straf op de volgende hole.

## **III GEDRAGSCODE**

### **1. Onaanvaardbaar gedrag**

-Geen zorg dragen voor de baan: de speler is verantwoordelijk voor het (behoorlijk) harken van de bunkers na eruit gespeeld te hebben, zijn of haar divots terug te plaatsen en zijn of haar pitch marks te herstellen.

-Onaanvaardbaar taalgebruik tegenover andere spelers, toeschouwers, officials, of andere personen zoals onbeleefd, beledigend of agressief taalgebruik.

-Respectloos gedrag tegenover andere spelers, toeschouwers, officials of andere personen.

-Misbruik van clubs of de baan, zoals het opzettelijk gooien of beschadigen van clubs of beschadigingen aanbrengen aan de baan of andere eigendommen.

-Het betreden van ESA-zones:

### **2. Naleven van de Gedragscode van de gastclub.**

Van alle deelnemers aan een Federale Competitie wordt verwacht dat zij de Gedragscode van de gastclub respecteren (kledijvoorschriften, toegang tot de faciliteiten en gebruik van de infrastructuur).

Elke deelnemer die zich niet houdt aan de kledijvoorschriften van de gastclub zal niet toegelaten worden om te starten. Indien een speler tijdens de ronde zijn/haar kledij wijzigt zodat deze niet meer conform de voorschriften

is, moet de speler deze terug aanpassen aan de kledijvoorschriften.

### **Straf voor inbreuk op punt 1 of 2 van de Gedragscode:**

Eerste inbreuk: Eén strafslag  
Tweede inbreuk: Algemene straf  
Derde inbreuk: Diskwalificatie (beslissing van de Commissie). Bijkomend kunnen andere sancties, zoals schorsing voor de volgende Competitie(s), opgelegd worden. De feiten zullen gemeld worden aan de KBGF.

De Commissie kan bij een ernstige inbreuk besluiten om over te gaan tot onmiddellijke diskwalificatie.

### **3. Gebruik van een mobiele telefoon**

Mobile telefoons dienen uitgeschakeld of in stille modus te staan.

Het gebruik van een mobiele telefoon door een speler of een caddie op de baan is beperkt tot het gebruik in geval van nood (voor medische redenen, enz.), gevaar of om te telefoneren naar het Competitiesecretariaat.

Het gebruik van een mobiele telefoon niet toegelaten zoals hierboven beschreven of dat onnodig andere spelers afleidt is een inbreuk op de Gedragscode.

### **Straf voor inbreuk:**

Eerste inbreuk: De speler is schuldig aan wangedrag en dient zijn mobiele telefoon uit te schakelen.  
Tweede inbreuk: Algemene Straf  
Derde inbreuk: Diskwalificatie (beslissing van de Commissie). Bijkomend kunnen andere sancties, zoals schorsing voor de volgende Competitie(s), opgelegd worden. De feiten zullen gemeld worden aan de KBGF.

De Commissie kan bij een ernstige inbreuk besluiten om over te gaan tot onmiddellijke diskwalificatie.

### **4. Rookverbod voor Junior Spelers**

Spelers geboren in 2001 en later mogen niet roken op de baan gedurende de ronde.

### **Straf voor inbreuk:**

Eerste inbreuk: Algemene straf.  
Tweede inbreuk: Diskwalificatie (beslissing van de Commissie). Bijkomend kunnen andere sancties, zoals schorsing voor de volgende Competitie(s), opgelegd worden. De feiten zullen gemeld worden aan de KBGF.